[ENGLISH]

Hello Cloud Gurus, and welcome to this lecture.

And this lecture is all about SQS Delay Queues

and also Managing Large Messages in SQS.

So let's get started.

So what are SQS Delay Queues?

Well, these allow you to postpone the delivery

of new messages in SQS.

So you can postpone the delivery to a queue

for a number of seconds,

and this means any messages sent into the delay queue

actually remain invisible to any consumers of the queue

for the duration of the delay period which you set.

And the default delay for a delay queue is zero seconds.

And the maximum is 900 seconds, which is 15 minutes.

So for standard SQS queues,

this doesn't affect the delivery

or the visibility of any messages

which are already in the queue.

It's only going to affect new messages

arriving in the queue.

However, if it's a FIFO queue,

this is going to affect the delay of any message

which is already in the queue.

So when should you use a Delay Queue?

Well, with large distributed applications,

you might need to introduce a delay in processing,

somewhere along the line for your application.

You might even need to apply a delay

to an entire queue of messages.

For example, imagine an online retail application

where you might want to introduce a delay of a few seconds,

in order to allow for updates to a sales

or stock control database,

before sending out notifications to your customers

confirming an online transaction.

So for delay queues, the main thing that you need to know

is what they are and what they can be used for.

So just remember they can be used to delay or postpone

the delivery of new messages in SQS.

Moving on to managing large messages in SQS.

While the best practice for managing large SQS messages

is to actually use S3, and when we say large SQS messages,

I mean messages which are 256 kilobytes

and up to two gigs in size.

So the main thing to remember

is that you can use S3 to store these messages,

but in order to do that, there's a couple of things

you're going to need to also configure.

So first of all, you're going to need

the Amazon SQS Extended Client Library for Java,

and this is going to allow you to manage the messages

when they're in S3.

And you'll also need the AWS SDK for Java, as well.

And that just provides an API

for the S3 bucket and object operations,

so it's that SDK which allows you to get,

and put, and delete objects from the S3 bucket.

So in order to use S3 to store your messages,

you're actually going to need both of those,

both the Extended Client Library and also the SDK for Java.

So the SQS Extended Client Library for Java,

it allows you to specify that messages

are either always stored in S3,

or only the messages over a certain size, for example,

only the messages over 256 kilobytes.

It also allows you to send a message

referencing a message object which is stored in S3,

and also get and delete message objects from S3.

Now, you don't need to know how to set this up for the exam.

The main thing that you need to know for the exam

is that when you're dealing with large messages in SQS,

it's really useful to be able to store them in S3,

and for that, you're going to need the AWS SDK for Java,

the SQS Extended Library for Java,

of course you're going to need an S3 bucket as well.

And you can't just use the normal AWS CLI,

you can't do it using only the console,

the AWS Management Console, or the SQS Console.

You can't do this using just the SQS API

or any of the other AWS SDKs,

so just remember the things that you're going to need to use

in order to manage your large SQS messages.

So moving on to our exam tips, just remember

that you can use the SQS delay queue

if you need to postpone the delivery of new messages.

Messages in your delay queue

remain invisible for the duration of the delay period.

And it's zero by default, up to 900 seconds or 15 minutes.

And you can use delay queues

for large distributed applications,

which might need to introduce a delay in processing,

in order to avoid errors in the application.

And for managing large messages in SQS,

just remember our exam tips, so if you have large messages

up to two gig, store them in S3.

And in order to do that

you're going to need to have a S3 bucket,

and you'll also need to use the AWS SDK for Java, as well as

the SQS Extended Client Library for Java, as well.

And just remember, you can't do this using the regular

AWS CLI or the Management Console, or the SQS API.

So that is everything that you should need to know

about delay queues and managing large messages

in SQS using S3.

If you have any questions, please do let me know.

If not, feel free to move on to the next lecture.

Thank you.

[SPANISH]

Hola Cloud Gurus, y bienvenidos a esta conferencia.

Y esta conferencia trata sobre las colas de retraso de SQS

y también Gestión de mensajes grandes en SQS.

Entonces empecemos.

Entonces, ¿qué son las colas de retraso de SQS?

Bueno, estos te permiten posponer la entrega.

de nuevos mensajes en SQS.

Para que pueda posponer la entrega a una cola

durante varios segundos,

y esto significa cualquier mensaje enviado a la cola de retraso

en realidad permanecen invisibles para cualquier consumidor de la cola

por la duración del período de retraso que establezca.

Y el retraso predeterminado para una cola de retraso es cero segundos.

Y el máximo es de 900 segundos, que son 15 minutos.

Entonces, para las colas estándar de SQS,

esto no afecta la entrega

o la visibilidad de cualquier mensaje

que ya están en la cola.

Solo afectará a los mensajes nuevos.

llegando a la cola.

Sin embargo, si es una cola FIFO,

esto va a afectar el retraso de cualquier mensaje

que ya está en la cola.

Entonces, ¿cuándo debería usar una cola de retraso?

Bueno, con grandes aplicaciones distribuidas,

es posible que deba introducir un retraso en el procesamiento,

en algún lugar a lo largo de la línea para su aplicación.

Es posible que incluso deba aplicar un retraso

a toda una cola de mensajes.

Por ejemplo, imagine una aplicación minorista en línea

donde es posible que desee introducir un retraso de unos segundos,

con el fin de permitir las actualizaciones de las ventas

o base de datos de control de existencias,

antes de enviar notificaciones a sus clientes

confirmar una transacción en línea.

Entonces, para las colas de retraso, lo principal que necesita saber

es lo que son y para qué se pueden utilizar.

Así que recuerda que pueden usarse para retrasar o posponer

la entrega de nuevos mensajes en SQS.

Pasando a la gestión de mensajes grandes en SQS.

Si bien la mejor práctica para administrar mensajes SQS grandes

es usar S3, y cuando decimos mensajes SQS grandes,

Me refiero a mensajes de 256 kilobytes.

y hasta dos gigas de tamaño.

Así que lo más importante para recordar

es que puedes usar S3 para almacenar estos mensajes,

pero para hacer eso, hay un par de cosas

vas a necesitar configurar también.

Entonces, antes que nada, vas a necesitar

la biblioteca de cliente extendida de Amazon SQS para Java,

y esto te va a permitir administrar los mensajes

cuando están en S3.

Y también necesitará AWS SDK para Java.

Y eso solo proporciona una API

para las operaciones de objeto y depósito de S3,

entonces es ese SDK el que le permite obtener,

y coloque y elimine objetos del depósito S3.

Entonces, para usar S3 para almacenar sus mensajes,

vas a necesitar ambos,

tanto la Biblioteca de cliente extendida como el SDK para Java.

Entonces, la biblioteca de cliente extendida de SQS para Java,

te permite especificar que mensajes

siempre se almacenan en S3,

o solo los mensajes que superan cierto tamaño, por ejemplo,

sólo los mensajes de más de 256 kilobytes.

También te permite enviar un mensaje.

haciendo referencia a un objeto de mensaje que está almacenado en S3,

y también obtenga y elimine objetos de mensajes de S3.

Ahora, no necesita saber cómo configurar esto para el examen.

Lo principal que debes saber para el examen.

es que cuando se trata de mensajes de gran tamaño en SQS,

es muy útil poder almacenarlos en S3,

y para eso, necesitará el SDK de AWS para Java,

la biblioteca extendida de SQS para Java,

por supuesto, también necesitará un cubo S3.

Y no puede simplemente usar la AWS CLI normal,

puedes hacerlo usando solo la consola,

la consola de administración de AWS o la consola de SQS.

No puede hacer esto usando solo la API de SQS

o cualquiera de los otros SDK de AWS,

así que recuerda las cosas que necesitarás usar

para gestionar sus grandes mensajes SQS.

Pasemos a nuestros consejos para el examen, solo recuerda

que puede usar la cola de retraso de SQS

si necesita posponer la entrega de nuevos mensajes.

Mensajes en su cola de espera

permanecer invisible durante la duración del período de retraso.

Y es cero por defecto, hasta 900 segundos o 15 minutos.

Y puedes usar colas de retraso

para grandes aplicaciones distribuidas,

que podría necesitar introducir un retraso en el procesamiento,

para evitar errores en la aplicación.

Y para administrar mensajes grandes en SQS,

solo recuerde nuestros consejos para el examen, así que si tiene mensajes grandes

hasta dos giga, guárdelos en S3.

Y para poder hacer eso

vas a necesitar tener un cubo S3,

y también necesitará usar el SDK de AWS para Java, así como

también la Biblioteca de cliente extendida de SQS para Java.

Y recuerda, no puedes hacer esto usando el

AWS CLI o la Consola de administración, o la API de SQS.

Así que eso es todo lo que deberías saber

sobre las colas de retraso y la gestión de mensajes grandes

en SQS usando S3.

Si tiene alguna pregunta, por favor hágamelo saber.

Si no, siéntase libre de pasar a la siguiente lección.

Gracias.